Como imprimir en C/C++

Escrito por adrianvaca
Martes, 22 de Marzo de 2011 23:01 -

Los lenguajes como C y C++ no definen una forma estandar de imprimir.

La razon es simple: el trabajo de impresion es una tarea específica de la plataforma, lo que implica:

No hay una forma estandar de imprimir en C/C++

Se debe usar alguna característica específica de la plataforma (como código no portable) y/o del compilador para imprimir algo.

Por ejemplo en Turbo C++ se puede usar `stdprn` para hacer referencia a la impresora e imprimir algo, tal como sigue:

```
fprintf ( stdprn , "Hola
```

```
int num = 50 ;  
fprintf ( stdprn , "Valor d
```

Otra forma es funcionalmente similar a trabajar con archivos, pero en lugar de abrir un archivo del disco duro, haremos referencia a la impresora con uno de los siguiente valores:

LPT1:
PRN
LPT2:

Por ejemplo en Dev-C++ podemos usar:

Como imprimir en C/C++

Escrito por adrianvaca

Martes, 22 de Marzo de 2011 23:01 -

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std ;

int main          ()
{
    // Identifica el puerto de la impresora
    char          const * const      pszPrinterName      =

    // Abre el flujo de la impresora
    ofstream prn      (      pszPrinterName      );

    // Asegura que la impresora se abrio exitosamente
    if ( !          prn          ) {
        cerr          <<          "ERROR: No se puede abrir "
return          1          ;
    }

    // Imprime un mensaje
    prn          <<          "Hola mundo!"          ;

    prn          <<          "\r"          // Retor
    <<          "\f"          // Expul

    // Cierra la impresora
    prn          .          close          ();

return          0          ;
}
```

Impresión usando al API de Windows

Si estamos trabajando con Windows, la mejor forma es usar la API, con esto logramos que sea

Como imprimir en C/C++

Escrito por adrianvaca

Martes, 22 de Marzo de 2011 23:01 -

el propio Windows, quien se encargue de ciertas tareas.

Por ejemplo, con el siguiente código, hecho por nuestro amigo **ajo** podemos imprimir un archivo de texto. Se mostrará el clásico cuadro de diálogo de impresión de Windows y podemos entonces seleccionar cualquier impresora, ya sea conectada al puerto paralelo, USB o de red:

```
//
//Ejemplo que muestra como imprimir un archivo de texto plano.
#include <windows.h>
#include <fstream>
#include <string>
#include <iostream>

using namespace std;

typedef std::basic_ifstream<TCHAR> tifstream;
typedef std::basic_string<TCHAR> tstring;

void Outtextxy(HDC hdc,int x,int y,tstring Msg)
{
    TextOut(hdc,x,y,Msg.c_str(),static_cast<int>(Msg.length()));
}

void ShowError(tstring strMsg)
{
    MessageBox (NULL,strMsg.c_str(),TEXT("Imprimir"),MB_ICONERROR);
    exit(1);
}

void ShowInformation(tstring strText)
{
    MessageBox (NULL,strText.c_str(),TEXT("Imprimir"),MB_ICONINFORMATION);
}

void PrintFile(tifstream& f)
{
    PRINTDLG pd;
    DOCINFO di;
    tstring strLine;
    int y=300;

    memset (&pd, 0, sizeof(PRINTDLG));
    memset (&di, 0, sizeof(DOCINFO));

    di.cbSize = sizeof(DOCINFO);
```

Como imprimir en C/C++

Escrito por adrianvaca
Martes, 22 de Marzo de 2011 23:01 -

```
di.lpszDocName = TEXT("Imprimiendo");

pd.lStructSize = sizeof(PRINTDLG);
pd.Flags = PD_PAGENUMS | PD_RETURNDC;
pd.nFromPage = 1;
pd.nToPage = 1;
pd.nMinPage = 1;
pd.nMaxPage = 0xFFFF;

if(f.fail())
ShowError(TEXT("Error el archivo no se pudo abrir para lectura"));

if (PrintDlg (&pd)){
if (pd.hDC){
if (StartDoc (pd.hDC, &di) != SP_ERROR){
cout << "Imprimiendo...\nEspere un momento" << endl;
StartPage (pd.hDC);
while(!f.eof()){
getline(f,strLine);
Outtextxy(pd.hDC,500,y,strLine.c_str());
y+=100;
}
EndPage (pd.hDC);
EndDoc (pd.hDC);

}
else
ShowError(TEXT("Error: No se pudo comenzar a imprimir."));

}
else
ShowError(TEXT("Error: No se pudo crear el contexto de dispositivo"));

}
else
ShowInformation(TEXT("Se cancelo la impresion"));

ShowInformation(TEXT("Termino la impresion correctamente.));
}

int main(int argc,char *argv[])
{

tifstream in(TEXT("texto.txt"));
PrintFile(in);
```

Como imprimir en C/C++

Escrito por adrianvaca
Martes, 22 de Marzo de 2011 23:01 -

```
in.close();  
return 0;  
}
```

Para que funcione el ejemplo debemos tener un archivo llamado **texto.txt** en el mismo directorio del programa ejecutable.

Si trabajamos con Dev-C++, debemos ir a **Project -> Project Options -> Parameters**, y en el cuadro

nker

agregamos las siguientes líneas en caso de no tenerlas:

```
-          lgdi32  
-          lcomdlg32
```

Como se menciona al inicio, no hay una forma estandar y que funcione en cualquier entorno. Depende del Sistema Operativo y/o del compilador, a veces hay que probar algunas veces para que funcione.