

Como puedo ingresar una estructura como parametro a una funcion

Escrito por adrianvaca
Martes, 22 de Marzo de 2011 22:45 -

Fíjate en el siguiente ejemplo:

```
    // #include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <string.h>

struct persona
{
    char nombre[50];
    int edad;
};

void ModificarPersona(struct persona *per)
{
    strcpy(per->nombre, "Juan");
    per->edad = 10;
}

void MostrarPersona(struct persona per)
{
    printf("Nombre: %s, Edad: %d", per.nombre, per.edad);
}

void main()
{
    struct persona perso;
    ModificarPersona(&perso);
    MostrarPersona(perso);
    getch();
}
```