

Verificar si el ingreso de teclado es un entero o decimal

Escrito por adrianvaca

Martes, 22 de Marzo de 2011 23:54 -

Lo que se hace es leer el ingreso de teclado sobre una cadena, la analizas y si tiene la estructura de un entero lo puedes convertir a entero con la función atoi. Si tiene la estructura de un decimal lo puedes convertir a float usando la función atof.

La siguiente función permite saber si una cadena es entero:

```
// int es_entero(char *cadena)
{
    int i, valor;

    for(i=0; i < strlen(cadena); i++)
    {
        valor = cadena[ i ] - '0';

        if(valor < 0 || valor > 9)
        {
            if(i==0 && valor==-3) continue;

            return 0;
        }
    }
    return 1;
}
```

La siguiente función permite saber si una cadena es un decimal:

```
// int es_decimal(char *cadena)
{
    int i, valor;
    int tiene_punto = 0;

    for(i=0; i < strlen(cadena); i++)
    {
        valor = cadena[ i ] - '0';
```

Verificar si el ingreso de teclado es un entero o decimal

Escrito por adrianvaca

Martes, 22 de Marzo de 2011 23:54 -

```
if(valor < 0 || valor > 9)
{
    /* El primer caracter es: - */
    if(i==0 && valor==3) continue;

    /* Verifica que solo tenga un: . */
    if(valor==-2 && !tiene_punto)
    {
        tiene_punto=1;
        continue;
    }

    return 0;
}
return 1;
}
```

Ahora para pruebas podemos tener un main como sigue:

```
// void main()
{
    char cadena[ 6 ];

    gets(cadena);

    if(es_entero(cadena))
        printf("Es entero, valor: %d", atoi(cadena));
    else if(es_decimal(cadena))
        printf("Es decimal, valor: %lf", atof(cadena));
    else
        printf("No es un numero");
}
```

Las funciones atoi, atof están definidas en stdlib.h.

La función strlen en string.h.

Desde luego hay que usar también stdio.h

Verificar si el ingreso de teclado es un entero o decimal

Escrito por adrianvaca

Martes, 22 de Marzo de 2011 23:54 -
