

Para que sirve la función sizeof?

Escrito por adrianvaca
Martes, 22 de Marzo de 2011 23:42 -

La función sizeof, devuelve el tamaño en bytes que ocupa una variable o algún tipo de dato.

En este caso las 2 instrucciones devuelven lo mismo:

```
// int edad=20;
int tamaño;

/* Tamaño de una variable */
tamaño=sizeof(edad);

/* Tamaño de un tipo de dato*/
tamaño=sizeof(int);
```

Hay que ver por ejemplo que un int siempre ocupa 2 bytes, en este caso no importa si edad es 20, 100, -4 o lo que sea siempre ocupará 2 bytes, igual ocurre con el resto de tipos de datos.

También podemos ocupar el sizeof para otros tipos de datos como estructuras o cualquier otro:

```
// struct persona
{
    char nombre[50];
    long edad;
};

struct persona Perso;
int tamaño;

/* Tamaño de una variable */
tamaño=sizeof(Perso);

/* Tamaño de un tipo de dato*/
tamaño=sizeof(persona);
```

Para que sirve la función sizeof?

Escrito por adrianvaca

Martes, 22 de Marzo de 2011 23:42 -

En este caso los 2 devuelven 54...