La siguient funcion permite calcular la raiz cuadrada de un numero, sin usar la funcion sqrt de la biblioteca
math.h
, funciona bien:

```
        //   float sqroot(float m)
{
    float i=0;
    float x1,x2;
    while( (i*i) <= m )
          i+=0.1;
    x1=i;
    for(int j=0;j<10;j++)
    {
       x2=m;
       x2/=x1;
       x2+=x1;
       x2/=2;
       x1=x2;
    }

    return x2;
}
```