

Hallar el número de repeticiones de los elementos en un arreglo

Escrito por adrianvaca

Martes, 22 de Marzo de 2011 23:31 -

Suponiendo que tenemos un arreglo definido de la siguiente forma:

```
// #define MAX 10
typedef int TaNumeros[MAX];
```

La siguiente función muestra el número de repeticiones de cada uno de los elementos del arreglo:

```
// void Mostrar(TaNumeros aNumeros, int eTotal) {
TaNumeros aCopia, aRep;
int i, j, k, eElementos;

/* Saca copia del arreglo */
for(i=0; i < eTotal; i++)
    aCopia[ i ]=aNumeros[ i ];

/* Saca numeros distintos */
eElementos = eTotal;
for(i=0; i < eElementos; i++)
{
    for(j=i+1; j < eElementos; j++)
    {
        /* Si encuentra numero repetido */
        if(aCopia[ i ]==aCopia[ j ])
        {
            /* Recorre una posicion elementos posteriores */
            for(k=j+1; k < eElementos; k++)
                aCopia[k-1]=aCopia[k];

            eElementos--;
            j--;
        }
    }
}

/* Halla repeticiones de cada numero distinto */
for(i=0; i < eElementos; i++)
```

Hallar el número de repeticiones de los elementos en un arreglo

Escrito por adrianvaca

Martes, 22 de Marzo de 2011 23:31 -

```
    aRep[ i ] = 0;
    for(i=0; i < eElementos; i++)
        for(j=0; j < eTotal; j++)
            if(aCopia[ i ]==aNumeros[j])
                aRep[ i ]++;

/* Imprime elementos del arreglo original */
printf("\n\nArreglo original: ");
for(i=0; i < eTotal; i++)
{
    printf("%d ", aNumeros[ i ]);
}

/* Imprime numeros y las veces que aparece */
printf("\n\nElemento -> Apariciones");
for(i=0; i < eElementos; i++)
{
    printf("\n%d -> %d", aCopia[ i ], aRep[ i ]);
}

getch();
}
```

El código fuente completo en el siguiente enlace:

[repeticiones en un arreglo](#)