

Calculadora en c , ayuda

Escrito por koc - 13/06/2011 22:52

Tengo que hacer una calculadora con funciones, hice el programa pero cuando finaliza una operacion me vuelve a pedir la opciones del menu, el problema es que necesito que me vuelva a pedir unos valores nuevos de la funcion (void pedir) y despues me salga el menu de opciones para realizar una operacion nueva, hasta el momento me calcula solo operaciones de los mismos 2 valores que doy al principio. Ayuda o sugerencias porfavor. Utilizo codeblock

```
#include
```

```
#include
```

```
int suma (int a,int b)
```

```
{  
    return (a+b);  
}
```

```
int resta (int a, int b)
```

```
{  
    return (a-b);  
}
```

```
float multiplicacion(float a, float b)
```

```
{  
    return (a*b);  
}
```

```
float division(float a, float b)
```

```
{  
    return (a/b);  
}
```

```
float cuadrado1(float a)
```

```
{  
    return pow(a,2);  
}
```

```
float cuadrado2(float b)
```

```
{  
    return pow(b,2);  
}
```

```
float cubo1(float a)
```

```
{  
    return pow(a,3);  
}
```

```
float cubo2( float b)
```

```
{  
    return pow(b,3);  
}
```

```
float raiz1(float a)
{
return sqrt(a);
}
```

```
float raiz2(float b)
{
return sqrt(b);
}
```

```
void pedir(int *d)
{
printf("De un valor: ");
scanf("%d",&*d);
}
```

```
main()
{
int x,y,opc;
pedir(&x);
pedir(&y);
do
{
printf("\n Menu ");
printf("\n1 Suma");
printf("\n2 Resta");
printf("\n3 Multiplicacion");
printf("\n4 Division");
printf("\n5 Cuadrado");
printf("\n6 Cubo");
printf("\n7 Raiz");
printf("\n8 Salir del sisteman");
```

```
do
{
printf("\nDe la opcion: ");
scanf("%d",&opc);
}
while(opc8);
if (opc >=1 && opc
```

=====

Re: Calculadora en c , ayuda

Escrito por OROCHI - 14/06/2011 11:24

Hola koc .. por lo que vi en tu codigo esta muy bien solo debes mover las dos funciones pedir(); que

tienes dentro del main() y meterlas al principio del ciclo do - while y asi se pedirán los valores hasta que quieras salir.. te muestro el código.

Nota: Espero que no copies y pegues .. analízalo y lee los comentarios.

```
#include
```

```
#include
```

```
int suma (int a,int b)
```

```
{  
    return (a+b);  
}
```

```
int resta (int a, int b)
```

```
{  
    return (a-b);  
}
```

```
float multiplicacion(float a, float b)
```

```
{  
    return (a*b);  
}
```

```
float division(float a, float b)
```

```
{  
    return (a/b);  
}
```

```
float cuadrado1(float a)
```

```
{  
    return pow(a,2);  
}
```

```
float cuadrado2(float b)
```

```
{  
    return pow(b,2);  
}
```

```
float cubo1(float a)
```

```
{  
    return pow(a,3);  
}
```

```
float cubo2( float b)
```

```
{  
    return pow(b,3);  
}
```

```
float raiz1(float a)
```

```
{  
    return sqrt(a);  
}
```

```
}

float raiz2(float b)
{
    return sqrt(b);
}

void pedir(int *d)
{
    //si le quitas el 'n' te sale pegado al resultado
    printf("\nDe un valor: ");
    scanf("%d",&*d);
}

main()
{
    int x,y,opc;
    /*
    las dos funciones pedir debes meterlas dentro del
    do-while para que se repita junto con el menu de
    opciones ;- )
    pedir(&x); antiguo lugar
    pedir(&y); antiguo lugar
    */

    do
    {
        pedir(&x);//nuevo lugar dentro del do-while
        pedir(&y);//nuevo lugar dentro del do-while

        printf("\n Menu ");
        printf("\n1 Suma");
        printf("\n2 Resta");
        printf("\n3 Multiplicacion");
        printf("\n4 Division");
        printf("\n5 Cuadrado");
        printf("\n6 Cubo");
        printf("\n7 Raiz");
        printf("\n8 Salir del sisteman");

    }
    while(opc8);
    if (opc >=1 && opc
```

=====

Re: Calculadora en c , ayuda

Escrito por koc - 15/06/2011 19:15

Hola orochi sabes como pudiera hacer para que debajo del main no hubiera printf ni el menu, me refiero hacer el menu en una funcion y que no este en el main, que solo esten las funciones de pedir como pudiera hacer eso? Muchas Gracias por tu ayuda.

=====

Re: Calculadora en c , ayuda

Escrito por OROCHI - 16/06/2011 08:46

Hola kof me alegra que te sirva mi ayuda.. veras para hacer todo en una funcion solo toma el codigo y metelo en una funcion nueva y luego la llamas de esta forma:

recurda no Copy and Paste

Te que daria masbinito si tomas las funciones y las metes dentro de un rarchivo cabecera algo asi como un modulo.. investiga..

```
#include
```

```
#include
```

```
int suma (int a,int b)
```

```
{  
    return (a+b);  
}
```

```
int resta (int a, int b)
```

```
{  
    return (a-b);  
}
```

```
float multiplicacion(float a, float b)
```

```
{  
    return (a*b);  
}
```

```
float division(float a, float b)
```

```
{  
    return (a/b);  
}
```

```
float cuadrado1(float a)
```

```
{  
    return pow(a,2);  
}
```

```
float cuadrado2(float b)
{
    return pow(b,2);
}
```

```
float cubo1(float a)
{
    return pow(a,3);
}
```

```
float cubo2( float b)
{
    return pow(b,3);
}
```

```
float raiz1(float a)
{
    return sqrt(a);
}
```

```
float raiz2(float b)
{
    return sqrt(b);
}
```

```
void pedir(int *d)
{
    //si le quitas el 'n' te sale pegado al resultado
    printf("\nDe un valor: ");
    scanf("%d",&*d);
}
```

```
//nueva funcion todo..
```

```
void all()
{
    int x,y,opc;
    do
    {
        pedir(&x);//nuevo lugar dentro del do-while
        pedir(&y);//nuevo lugar dentro del do-while
```

```
printf("\n Menu ");
printf("\n1 Suma");
printf("\n2 Resta");
printf("\n3 Multiplicacion");
printf("\n4 Division");
printf("\n5 Cuadrado");
printf("\n6 Cubo");
printf("\n7 Raiz");
```

```
printf("\n8 Salir del sisteman");
```

```
do
```

```
{
```

```
printf("\nDe la opcion: ");
```

```
scanf("%d",&opc);
```

```
}
```

```
while(opc8);
```

```
if (opc >=1 && opc =1 && opc
```

```
=====
```