

Diseñando UN programa

Escrito por kains - 08/06/2011 08:45

Bueno estoy trabajando con visual c ++ 2010 y tengo este codigo que es en win api

```
#include "connect_lib.h"
```

```
static TCHAR szWindowClass = _T("Drop Manager");
```

```
static TCHAR szTitle = _T("Drop Manager By kains");
```

```
HINSTANCE hInst;
```

```
LRESULT CALLBACK WndProc(HWND, UINT, WPARAM, LPARAM);
```

```
int WINAPI WinMain(HINSTANCE hInstance,  
                  HINSTANCE hPrevInstance,  
                  LPSTR lpCmdLine,  
                  int nCmdShow)
```

```
{  
    WNDCLASSEX wcex;  
  
    wcex.cbSize = sizeof(WNDCLASSEX);  
    wcex.style      = CS_HREDRAW | CS_VREDRAW;  
    wcex.lpfnWndProc = WndProc;  
    wcex.cbClsExtra  = 0;  
    wcex.cbWndExtra  = 0;  
    wcex.hInstance   = hInstance;  
    wcex.hIcon        = LoadIcon(hInstance, MAKEINTRESOURCE(IDI_APPLICATION));  
    wcex.hCursor      = LoadCursor(NULL, IDC_ARROW);  
    wcex.hbrBackground = (HBRUSH)(COLOR_WINDOW+1);  
    wcex.lpszMenuName = NULL;  
    wcex.lpszClassName = szWindowClass;  
    wcex.hIconSm      = LoadIcon(wcex.hInstance, MAKEINTRESOURCE(IDI_APPLICATION));  
  
    if (!RegisterClassEx(&wcex))  
    {  
        MessageBox(NULL,  
                    _T("Call to RegisterClassEx failed!"),  
                    _T("Drop Manager By kains"),  
                    NULL);  
  
        return 1;  
    }  
  
    hInst = hInstance;
```

```
HWND hWnd = CreateWindow(
    szWindowClass,
    szTitle,
    WS_OVERLAPPEDWINDOW,
    CW_USEDEFAULT, CW_USEDEFAULT,
    350, 230,
    NULL,
    NULL,
    hInstance,
    NULL
);

if (!hWnd)
{
    MessageBox(NULL,
        _T("Call to CreateWindow failed!"),
        _T("Dro Manager By kains"),
        NULL);

    return 1;
}

ShowWindow(hWnd,
    nCmdShow);
UpdateWindow(hWnd);

// Main message loop:
MSG msg;
while (GetMessage(&msg, NULL, 0, 0))
{
    TranslateMessage(&msg);
    DispatchMessage(&msg);
}

return (int) msg.wParam;
}

//

LRESULT CALLBACK WndProc(HWND hWnd, UINT message, WPARAM wParam, LPARAM lParam)
{
    PAINTSTRUCT ps;
    HDC hdc;
    TCHAR localhost = _T("Localhost or IP");
    TCHAR user_db = _T("User DataBase");
    TCHAR passwd_db = _T("Password Database");
    TCHAR name_db = _T("Name Database");

    switch (message)
    {
    case WM_PAINT:
        hdc = BeginPaint(hWnd, &ps);
```

```
TextOut(hdc,
5,15,
localhost, _tcslen(localhost));
TextOut(hdc,
5,45,
user_db, _tcslen(user_db));
TextOut(hdc,
5,75,
passw_db, _tcslen(passw_db));
TextOut(hdc,
5,105,
name_db, _tcslen(name_db));
EndPaint(hWnd, &ps);
break;
case WM_DESTROY:
    PostQuitMessage(0);
    break;
default:
    return DefWindowProc(hWnd, message, wParam, lParam);
    break;
}

return 0;
}
```

Me genera la ventana bien con los texto que agregue pero quiero que no puedan agrandar la ventana mas, agregar donde puedan escribir la ip, el usuario, la contraseña y eso.

por favor si me pued decir como hago para crearle un boton para que conecte al mysql

=====

Re: Diseñando UN programa

Escrito por adrianvaca - 09/06/2011 13:51

Prueba cambiando la línea:

```
wcex.style = CS_HREDRAW | CS_VREDRAW;
```

Por:

```
wcex.style = CS_HREDRAW | CS_VREDRAW | (WS_OVERLAPPEDWINDOW &
~WS_SIZEBOX);
```

=====

Re: Diseñando UN programa

Escrito por kains - 15/06/2011 19:15

me sale el siguiente error: tambien me cambia a visual c++ 2008

call to RegisterClassEx Failed!

=====