

## Ayuda tengo un problema con la lista

Escrito por miguelgrifo - 24/05/2011 19:06

---

///El programa me imprime basura

```
#include
#include
#include
#include
#include
typedef struct datos
{
int cod;
int asig;
int nota;
datos *next;
}nodo;
nodo *crea(void);
void imprime_lista(nodo *);
main()
{
clrscr();
nodo *inicio;
inicio =crea();
imprime_lista(inicio);
getch();
}
nodo *crea(void)
{
int cod,asig,nota;
char r;
nodo *p,*q,*t;
p= (nodo *) malloc(sizeof(nodo));
cout<<cod;
p->cod=cod ;
cout<<asig;
p->asig= asig;
cout<<nota;
p->nota= nota;
p->next= NULL;
cout<<r;
while(r=='s')
{
q=(nodo *) malloc (sizeof(nodo));
cout<<cod;
q->cod=cod;
cout<<asig;
q->asig= asig;
cout<<nota;
q->nota= nota;
```

```
q->next=NULL;
t->next=q;
t=q;
cout<<endl;
}
return (p);
}
void imprime_lista(nodo *inicio)
{
nodo *q;
q=inicio;
while(q!=NULL)
{printf("Codigo %d",q->cod);
cout<<endl;
q=q->next;
}
```

=====

## Re: Ayuda tengo un problema con la lista

Escrito por adrianvaca - 25/05/2011 17:49

---

Qué compilador estás usando?

Te puede servir si checas los programas de la sección Fuentes / Estructuras de datos, ahí tienes implementaciones de listas, pilas y colas.

Por lo general los errores en este tipo de programas tienen que ver con la asignación de memoria

=====

## Re: Ayuda tengo un problema con la lista

Escrito por miguelgrifo - 25/05/2011 19:11

---

Bueno uso el borland 5.2 pero muchas graxias ya pude resolver el problema era en la estructura que la había declarado como vector y la cambie y me funciono. Ha tambien le agradezco por el problema de la vez pasada de pila graxias.

```
typedef struct datos
{
int cod;
int asig;
int nota;
datos *next;
}nodo;
```

=====