ESTRUCTURAS DERIVADAS (Punteros, listas, colas y a

Escrito por hugotecnologia2 - 06/05/2019 07:19

Continuando con las estructuras que se utilizan en los lenguajes de programación, en esta ocasión conoceremos a los punteros, las listas, las colas y los arboles, basadas en las estructuras básicas y que se pueden adaptar fácilmente a las condiciones del programa en las que se utilizan.

Enlace del video en youtube: <https://youtu.be/pLyjZ92Vvlg>

=====

Re: ESTRUCTURAS DERIVADAS (Punteros, listas, colas y a

Escrito por adrianvaca - 14/05/2019 07:14

Muy buen material, gracias por el aporte

=====