

BASURA AL CARGAR ESTRUCTURAS EN C++

Escrito por J10 - 05/04/2014 14:04

Hola. Necesito ayuda para saber por que en el programa que intento hacer, al cargar y mostrar una estructura de articulos, me sale basura cuando lo cargo mas de una vez.

Aca les dejo el codigo entero:

```
-----
#include
#include
#include
using namespace std;

struct articulo
{
    char id;
    char nombre;
    float precio;
    int stock;
};
//////////
struct articulo cargarArticulo();
void mostrarArticulo(struct articulo);
//////////
int main()
{
    struct articulo reg, vreg;
    vreg=cargarArticulo();
    cout
```

=====

Re: BASURA AL CARGAR ESTRUCTURAS EN C++

Escrito por adrianvaca - 08/04/2014 13:48

La función cargarArticulo debería quedar así:

```
struct articulo cargarArticulo()
{
    struct articulo reg;
    cout
```

=====