

Problemas Con estructuras

Escrito por Volker - 29/03/2013 17:51

Hola saludos a todos. Tengo un problema con un programa basado en estructuras. Tengo que cargar datos en mi programa y despues usar un algoritmo de ordenación para encontrar el mejor dato. el problema que tengo es que cuando cargo un miembro de la estructura despues al imprimirlo me sale un numero diferente al que le asigne. Ya traté de limpiar el miembro pensando que era basura pero creo que no funcionó o no lo estoy haciendo bien. Aquí esta parte de mi código, ojalá que alguien me pueda ayudar. Gracias de antemano.

```
#include
#include
#include
#include
using std::cout;
using std::cin;
void datos(int x)
{
    struct datos
    {
        char nombre_cliente;
        char cod_postal;
        int distancia;
        float precio;
    }cliente;
    cout
```

=====

Re: Problemas Con estructuras

Escrito por adrianvaca - 11/04/2013 17:03

Aunque se puede, no deberías mezclar funciones de C y C++:

Si estás en C, deberías usar:

```
scanf
gets
printf
```

Si estás en C++:

```
cin
cout
```

En C++ sería algo así:

```
cout
```

=====

Re: Problemas Con estructuras

Escrito por Volker - 17/05/2013 15:43

Gracias, tu corrección me ha servido mucho =)

=====