


```
    }  
    while ((!perdedor())&&(turno=97) otravez--=32;  
if ((otravez!='Y')&&(otravez!='N'))  
for (i=0;i64)|| (casilla64)|| (casilla64)|| (casilla64)|| (casilla
```

=====

Re: Ayuda juego en dev c

Escrito por adrianvaca - 11/03/2013 11:16

En realidad no se puede eliminar los elementos de un arreglo, lo que si puedes hacer es llenarlos de un valor, por ejemplo -1 y en tu código verificar si tiene -1 entonces está vacío

=====