

Arbol balanceado

Escrito por koc - 08/11/2011 22:58

Hola necesito ayuda urgente con este algoritmo. Este algoritmo representa un arbol binario y te imprime los nodos en postorden o sea de menor a mayor, si me puede ayudar para saber como pasar de este codigo a un algoritmo de arbol balanceado porfavor. Tambien si alguien sabe una libreria para q cuando imprima me salga tipo arbol y no verticalmente como me aparecen actualmente. Gracias salu2.

"A la derecha se ubican los mayores y a la izquierda los menores"

```
#include
#include

typedef struct ns
{
    int dato;
    struct ns *izq;
    struct ns *der;
}nodo;

void pedirdato(int *dato)
{
    printf("Ingresar dato:");
    scanf("%d",&*dato);
}

void crearnodo(nodo **q,int d)
{
    *q=(nodo*)malloc(sizeof(nodo));
    (*q)->dato=d;
    (*q)->izq=NULL;
    (*q)->der=NULL;
}

void insertarnodo(nodo **r)
{
    nodo *t1,*t2,*t;
    int resp =1, d;
    if (*r==NULL)
    {
        pedirdato(&d);
        crearnodo(&*r,d);
    }
    else
    {
        while (resp)
```

```
{
  pedirdato(&d);
  t1=t2=*r;
  while (t1!=NULL)
  {
    t2 = t1;
    if (d dato)
      t1 = t2->izq;
    else
      t1 = t2->der;
  }
  crearnodo(&t,d);
  if(d dato)
    t2 -> izq = t;
  else
    t2 -> der = t;
  printf("Hay mas datos 1 seguir 0 parar ");
  scanf("%d",&resp);
}
}
```

```
void imprimir(nodo *r)
{
  if (r!=NULL)
  {
    imprimir(r->izq);
    printf("%dn",r->dato);
    imprimir(r->der);
  }
}
```

```
main()
{
  nodo *r=NULL;
  insertarnodo(&r);
  insertarnodo(&r);
  imprimir(r);
}
```

=====

Re: Arbol balanceado

Escrito por adrianvaca - 09/11/2011 20:23

Busca el programa estructuras de datos en la sección Fuentes, ahí tienes implementaciones de árboles binarios, avl, balanceados que te pueden servir de guía

=====